

R E G U L A M E N T O

O Play Games Bella Città Shopping é um campeonato organizado e realizado pela Liga Sorocabana de Games e pelo Bella Città Shopping, onde os inscritos se reunirão para jogarem o jogo EA Sports FC 25, no dia 19 de Julho de 2025.

Local: Bella Città Shopping – Passo Fundo/RS

Endereço: Rua Cel. Chicuta, 355, Centro, Passo Fundo/RS

Plataforma de Disputa: Playstation 5, com controles e o participante poderá trazer o seu controle

Jogo: EA Sports FC 25

2. RESPONSABILIDADE:

O Play Games Bella Città Shopping é promovido pela Liga Sorocabana de Games, sendo de sua inteira e única responsabilidade a organização do evento e a elaboração do presente regulamento.

Esse campeonato tem por objetivo estimular a prática esportiva, tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais.

3. INSCRIÇÕES:

3.1 Elegibilidade: poderá participar do campeonato qualquer pessoa com idade igual ou superior a 8 anos de idade.

3.2 As inscrições estão limitadas ao número de vagas para participantes das competições, sendo o total de 16 vagas para o dia 19 de julho de 2025.

3.3 As inscrições serão gratuitas e podem ser realizadas através do formulário neste link

<https://forms.gle/sok4jnmw2M9H64pSA> (a partir de 02 de julho de 2025)

3.4 O período de inscrição online se dará entre 02/07/2025 e 18/07/2025.

3.5 Ao final do prazo de inscrição, havendo vagas em aberto, essas poderão ser preenchidas diretamente no dia do campeonato no local do evento até às 14h (horário de Brasília).

3.6 Havendo mais inscritos do que vagas, a prioridade será dos primeiros 16 inscritos.

3.6 Custos com passagens, traslado e alimentação são de responsabilidade dos participantes.

4. DATAS E HORÁRIOS DA COMPETIÇÃO:

19/07/2025 às 14h15: Início dos jogos do campeonato, aonde os 16 inscritos se enfrentam para definição dos vencedores da competição.

19/07/2025 às 20h30: Previsão de término dos jogos do campeonato.

O campeonato acontecerá em jogos 1X1 entre os participantes (de acordo com a tabela pré-estabelecida na data), com partidas de 5 minutos, com jogos apenas de ida, quem vencer avança para a próxima fase, seguindo assim até a final da competição.

5.2 Em caso de empate na partida, o módulo de prorrogação através do Gol de Ouro será acionado, caso persista o empate, a disputa de pênaltis irá definir o classificado.

Fases da competição:

1ª Rodada: 08 partidas 1X1 (Total 16 pessoas; disputando em duplas, 1x1, em 02 estações; simultaneamente).

Quartas-De-Final 04 partidas 1X1 (Entre vencedores da 1ª Rodada/ Total 08 pessoas; disputando em duplas, 1x1, em 02 estações; simultaneamente).

Semi-Final: 02 partidas 1X1 (Entre vencedores das quartas-de-final/ Total 04 pessoas; disputando em duplas, 1x1, em 02 estações; simultaneamente).

Final e 3º e 4º Lugar: 02 partidas 1X1 (Entre vencedores e perdedores da semi-final/ Total 04 pessoas; disputando em duplas, 1x1, em 02 estações; simultaneamente).

6. DEFINIÇÃO DOS CRUZAMENTOS:

6.1 Os cruzamentos serão definidos assim que as inscrições alcançarem o total de inscritos (16).

7. FÓRMULA DE DISPUTA:

- 7.1** O campeonato será disputado por Clubes ou Seleções de livre escolha do jogador, exceto seleções clássicas.
- 7.2** Dificuldade da Partida: Internacional (Profissional).
- 7.3** Câmera da Partida: Padrão.
- 7.4** Lesões: Ligado
- 7.5** Radar: 2D ou 3D
- 7.6** Definições de Volume: Padrão
- 7.7** A opção de jogo "Match Day" será desativada em todo o campeonato, sendo utilizada a última atualização recente e/ou padrão fornecida pela EA Sports.
- 7.8** O campeonato será disputado vide itens citados acima (cada fase tem o seu formato).
- 7.9** Usar o Tactical Defending é obrigatório. Caso seja detectado o uso de Legacy Defending o jogador será desclassificado do campeonato.
- 7.10** É proibido selecionar o goleiro (Select), e caso seja detectado o uso deste artifício, o jogador será advertido uma vez, na segunda advertência o mesmo será desclassificado do campeonato.
- 7.11** O jogador pode realizar substituições durante os jogos e no intervalo das partidas.
- 7.12** Se o jogador pausar a partida sem comunicar ao árbitro e ao adversário, será desclassificado do campeonato.
- 7.13** Caso haja indício de infração das regras, o jogador será eliminado do Campeonato.
- 7.14** Os jogadores terão antes da partida:
 - 1 minuto para escolher o modo de controle Clássico ou Alternativo ou personalizar os botões.
 - 1 Minuto para alterar as formações padrões da equipe em campo e escalação inicial da sua equipe.
 - 1 minuto para utilizar ou fazer táticas editadas nas equipes/seleções.

8. PREMIAÇÃO DA COMPETIÇÃO:

- 8.1** Campeão: 1 (um) Gift card de R\$ 150,00 + Troféu
- 8.2** Vice-Campeão: 1 (um) Gift card de R\$ 100,00 + Troféu
- 8.3** 3º Colocado: 1 (um) Gift card de R\$ 50,00 + Troféu

9. PARTICIPAÇÃO NO 5º PLAY GAMES BELLA CITTÀ SHOPPING:

- 9.1** No dia do campeonato, a participação de cada jogador será validada mediante apresentação do RG do jogador na data, horário e local previstos neste regulamento.
- 9.2** Não haverá tolerância para jogadores que se apresentarem fora do prazo de Check-In.
- 9.3** No dia do campeonato, havendo vagas, elas ficarão disponíveis para o público presente interessado.
- 9.4** Os confrontos eliminatórios serão montados através dos itens citados anteriormente

- 9.5** Jogadores que não estiverem presentes no local do evento na hora de suas partidas serão automaticamente desclassificados.
- 9.6** Os participantes devem comportar-se de maneira sociável, mantendo uma conduta amigável perante os competidores, expectadores e membros oficiais do evento.
- 9.7** Todos os jogadores, no ato da inscrição, estão cientes que deverão participar da cerimônia de premiação, registrar fotografias, ou qualquer outro evento social que envolva o torneio no dia 19 de julho de 2025.
- 9.8** É proibido que um expectador comunique-se com um jogador enquanto ele compete. Jogadores e expectadores deverão permanecer em silêncio enquanto estiverem próximos da área de competição correndo o risco de serem desclassificados caso não respeitem a regra. Conversar é permitido desde que em nível razoável e longe dos jogadores;
- 9.9** Os jogadores deverão conter o uso de linguagem vulgar quando estiverem dentro da área do torneio. Não é permitido dirigir palavras, desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Essa conduta pode ser penalizada com desclassificação automática do participante, sem direito a qualquer tipo de reclamação;
- 9.10** É proibido aos participantes e expectadores fumar ou ingerir bebidas alcoólicas na área do torneio.
- 9.11** Os jogadores não deverão usar, transportar quaisquer itens que levem a algum tipo de propaganda comercial, religioso ou de natureza política, ou que, na opinião da Liga Sorocabana refletirão de forma desfavorável sobre a competição, a Liga Sorocabana, nem realizar qualquer atividade promocional relacionada, a menos que de outra forma aprovada por escrito pela Liga Sorocabana.
- 9.12** A Liga Sorocabana se reserva o direito de exigir jogadores a usar um uniforme e todos os jogadores devem aderir imediatamente se solicitado.

10. PRÊMIOS, CERIMÔNIA, DISPOSIÇÕES LEGAIS E DADOS PESSOAIS:

- 10.1** Todos os jogadores devem estar disponíveis para qualquer cerimônia pós-torneio tais como, prêmios, entrevistas, concedidas no 5º Play Games Bella Città Shopping. Um jogador que for convidado pela Liga Sorocabana e não participar de tais cerimônias perderá o direito a qualquer prêmio que pode ser concedido, ou o benefício que pode acompanhar tal prêmio.
- 10.2** Violação de qualquer parte destes Termos e Condições, em eleição da Liga Sorocabana de Games, resultando em perda da qualidade de vencedor. Todos os jogadores devem seguir as instruções da Liga Sorocabana. Todas as decisões da Liga Sorocabana são finais. A Liga Sorocabana se reservam o direito de sancionar qualquer jogador em competição, em qualquer nível, a qualquer momento por qualquer razão. As penas são:
- Advertência;
 - Repreensão;
 - Multa;
 - O retorno de um prêmio (incluindo prêmio em dinheiro);
 - Desqualificação.
- 10.3** O participante assume a responsabilidade exclusiva por danos, incluindo danos pessoais e / ou danos à propriedade, causado ou alegado ser causado por participar de qualquer torneio com a aceitação, transporte e manuseio, perda ou uso de qualquer prêmio.
- 10.4** Consente para uso da Liga Sorocabana de seu nome, imagens, fixas ou em movimento, uso de imagem no site da Liga Sorocabana e em toda e qualquer publicidade e propaganda para a Liga Sorocabana, sem qualquer atribuição adicional, notificação ou compensação adicional, exceto quando proibido por lei.
- 10.5** A fim de participar da competição, o jogador precisa fornecer e à Liga Sorocabana de Games seus dados pessoais informados para cadastro.

10.6 O jogador reconhece e aceita que os dados pessoais fornecidos à Liga Sorocabana de Games de acordo com estes Termos e Condições serão utilizados, processados e armazenados para fins relacionados com a boa organização do campeonato.

10.7 Ao participar da competição, cada jogador reconhece e concorda que a Liga Sorocabana de Games, representantes, patrocinadores (a extensão máxima permitida pela lei aplicável) de não serem de qualquer forma responsáveis por qualquer dano, perda ou dano, incluindo, sem limitação, tais danos ou prejuízos que resultam de:

Perdas, danos, atrasos ou extravio de qualquer material;

Transporte, manuseio, perda ou uso de qualquer prêmio ou qualquer parte de qualquer sentença proferida em relação à competição e / ou;

Avarias de hardware, técnico ou software, perda ou rede indisponível conexões ou falha, incorreta, imprecisa, incompleta, ilegível ou atrasado de comunicações eletrônicas ou outros.

11. EQUIPE ORGANIZADORA E RESOLUÇÃO DE CONFLITOS:

11.1 Os protestos somente serão apresentados pelos jogadores no final do jogo. É obrigatório que o competidor jogue a partida atual até o fim para depois apresentar sua reclamação à organização;

11.2 A organização é soberana em suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do jogador do campeonato.

11.3 A organização pode adicionar ou modificar alguma regra neste regulamento a qualquer momento, se necessário.

11.4 Caso haja qualquer problema que não permita a continuação do jogo, tais como falta de luz, problemas no vídeo game ou problemas na mídia do jogo, proceder-se-á da seguinte forma: quando possível, será aberta uma nova partida, no qual deverá ser jogado somente o tempo restante, com o mesmo placar vigente anteriormente a queda.

11.5 Os organizadores do evento não são responsáveis por inscrições perdidas, apresentadas fora do prazo, incompletas, inválidas, dirigidas incorretamente ou de caráter confuso, as quais serão desqualificadas; também não serão responsáveis por qualquer atraso no comparecimento do participante no horário marcado para início do campeonato.

11.6. O prêmio só será atribuído após a verificação do cumprimento de todas as regras do regulamento deste campeonato, inclusive a necessidade de prévia autorização formal dos pais ou responsáveis legais para participação do concorrente menor de idade e a necessidade de envio à empresa promotora da cópia da Documentação, sendo desclassificados aqueles participantes que não as cumprirem integralmente. Nestes casos, ou nos de não aceitação do prêmio, será vencedor aquele participante colocado logo a seguir, e assim sucessivamente;

11.7. O nome e fotos dos vencedores e todos os participantes serão divulgados nos websites e redes sociais da Liga Sorocabana e do Bella Città Shopping.

11.8 Todas as questões serão avaliadas segundo os critérios estabelecidos pela empresa promotora e os participantes renunciam expressamente, ao aceitarem as regras deste campeonato, a qualquer questionamento sobre os critérios/regras adotados, prevalecendo sempre o critério da empresa realizadora do campeonato.

11.9 O ganhador concorda em ceder à empresa promotora, gratuitamente e por prazo indeterminado, seus direitos de nome, imagem e sons de voz para efeito de divulgação deste campeonato.